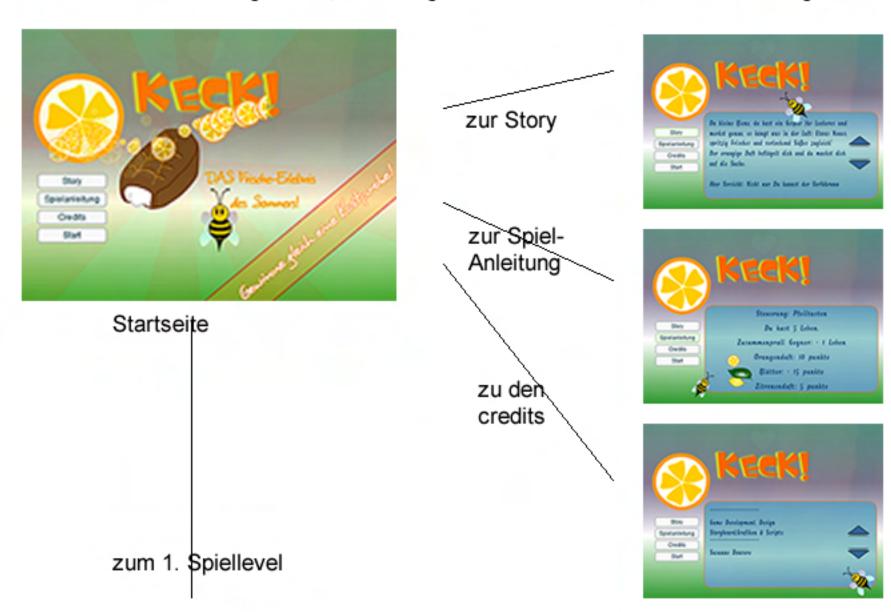
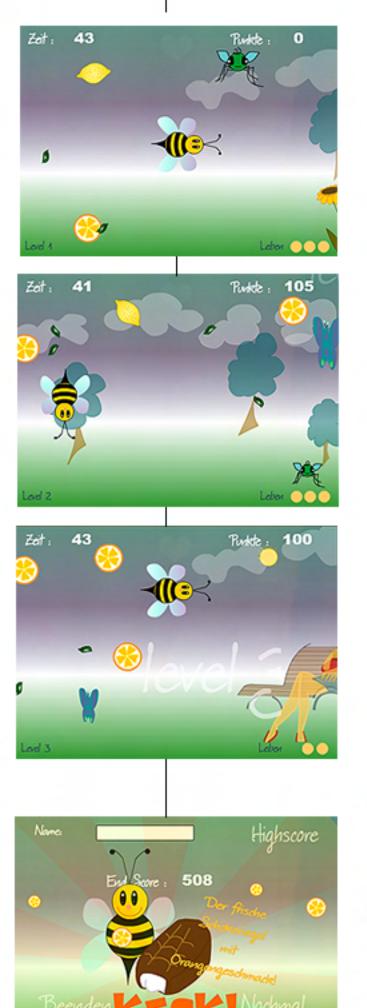
Exposé: Der Inhalt des Spiels in wenigen Zeilen umfaßt:

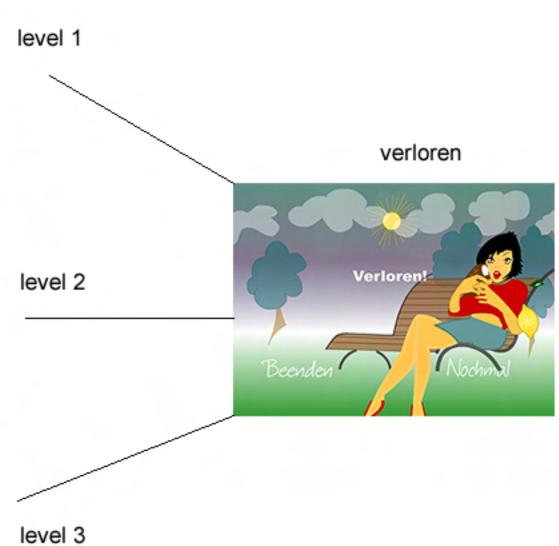
Der Spieler übernimmt die Rolle einer kleinen Biene. Bienen haben bekanntlich ein Gespür für Leckeres und diese Biene merkt genau, es hängt ein neuer Duft in der Luft: spritzig frisch und verlockend süß zugleich! Der orangige Duft beflügelt die Biene und sie macht sich auf der Suche. Sie folgt ihrer Nase, aber nicht alles, was in der Luft hängt, bringt sie auf die richtige Spur. Sie ist auch nicht die Einzige, die diese süße, orangige Verführung widerstehen kann! Es gibt mehrere Gegner, die man besser aus dem Wege geht. Am Ende ihres Streifzugs entdeckt sie endlich wo der verführerische Duft seinen Ursprung hat: Es ist der neue frische Schokoriegel mit Orangengeschmack von Keck!, die gerade von einer Lady im Park vernascht wird. Gelingt es der Biene etwas abzubekommen?

Drei Spiellevel sind jeweils in einer bestimmten Zeitvorgabe und mit steigender Herausforderung zu meistern. Es gibt gute "Düfte" und falsche "Düfte", die der Biene auf dem Weg zum Ziel bei Berührung Punkte verschaffen bzw. für einen Punkte-Abzug sorgen. Dem Spieler sind weitere Grenzen gesetzt: Die Biene hat drei Leben. Bei Kollision mit einem der Gegner verliert die Biene jeweils ein Leben. Wenn alle Leben verbraucht sind ist das Spiel verloren und kann entweder beendet oder neu angefangen werden. Bei berührung des Ziels im dritten Level, eine Keck schokoriegel, erhält der Spieler zusätzliche Punkte. Er darf sich nur nicht beim Naschen erwischen lassen. Hat er soweit alles in der vorgegebenen Zeit überstanden, ist das Spiel gewonnen und der Spieler hat die Möglichkeit, sich in der Highscore-Liste einzutragen, und festzustellen, ob er zu den 10 besten Spielern gehört.

Er kann sich zusätzlich registrieren, und als Highscore-Gewinner der Woche eine Packung "Keck" zur Kostprobe gewinnen.







Spiel beenden oder nochmal neu anfangen

gewonnen

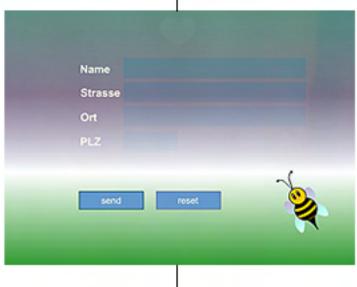
Name eintragen und Highscore-Platz anschauen über Highscore-Button

Alternativ kann das Spiel beendet oder neu gestartet werden



Highscore-Ansicht mit der Option sich zu registrieren oder das Spiel zu beenden oder neu anzufangen.

Durch das Registrieren hat der Spieler eine Chance als Highscore-Gewinner der Spielwoche eine Packung Keck! zugeschickt zu bekommen



Das Registrierformular mit Fehlermeldung falls nicht alle Felder ausgefüllt wurden

Die Daten werden per PHP auf dem Server gelistet und können für weitere Werbezwecke benutzt werden



Nach abschicken der Registrierdaten mittels Send-Button kommt eine Meldung und erhält der Spieler erneut die Option das Spiel zu beenden oder nochmal von vorn anzufangen.